

## **Regolamento Torneo di calcio dei 4 Quartieri della Giostra del Saracino Arezzo 11- 17 Luglio 2016**

Il torneo è organizzato dalla Lega Calcio UISP di Arezzo con la partecipazione delle Associazioni dei Gruppi Giovanili dei 4 Quartieri della Giostra del Saracino, con il patrocinio del Comune di Arezzo .

La normativa vigente e le disposizioni Uisp in materia di tutela sanitaria prevedono per gli atleti l'obbligo del possesso del certificato medico che ne attesti la specifica idoneità. Le Associazioni sportive dei gruppi giovanili sono tenute a rispettare tali disposizioni e pertanto sono tenute a far sottoporre i propri Soci-Atleti a visita medica al fine di accertarne l'idoneità all'attività sportiva agonistica nel rispetto delle norme vigenti e quindi al possesso del relativo certificato medico-sportivo di idoneità alla pratica di attività sportiva agonistica.

Il Presidente dell'Associazione Sportiva deve conservare le certificazioni di idoneità rilasciate ai suoi tesserati. Le dichiarazioni liberatorie degli atleti di responsabilità non hanno per legge alcun valore e pertanto sono vietate per lo svolgimento del torneo.

Al Torneo partecipano le Associazioni Calcio dei Gruppi giovanili dei 4 Quartieri della Giostra del Saracino (Porta S. Andrea, Porta Crucifera, Porta S. Spirito e Porta del Foro) ed è riservato ai giocatori di età compresa tra i 16 e i 30 anni compiuti, ovvero nati tra il 1986 e il 1999e nei seguenti casi:

- 4 giocatori nati nel 1986 e successivi anni che nella stagione sportiva 2015/2016 sono stati tesserati in Società Sportive di Promozione ed Eccellenza FIGC;
- 3 giocatori nati nel 1986 e successivi anni che nella stagione sportiva 2015/2016 sono stati tesserati in Società Sportive di Promozione ed Eccellenza FIGC + 1 giocatore nato nel 1985 e precedenti anni;
- 2 giocatori nati nel 1986 e successivi anni che nella stagione sportiva 2015/2016 sono stati tesserati in Società Sportive di Promozione ed Eccellenza FIGC + 2 giocatori nati nel 1985 e precedenti anni;
- Massimo 2 giocatori nati nel 1986 e precedenti anni (over 30) + massimo 2 giocatori tesserati in Società Sportive di Promozione e/o Eccellenza Figc stagione sportiva 2015/2016.

Possono essere tesserati Uisp e partecipare al Torneo senza limite di numero, giocatori che nella stagione sportiva 2015/2016 hanno partecipato a campionati di 3<sup>a</sup>, 2<sup>a</sup> e 1<sup>a</sup> categoria FIGC.

### **Costi di partecipazione per Associazione:**

- affiliazione agevolata € 55,00;
- tessera Atleta (A) agevolata € 5,00/cad. di cui 1,00/cad. a carico della Lega Calcio Uisp di Arezzo;
- tessera Dirigente (D) o Dirigente/Atleta agevolata (minimo 3 Dirigenti) € 14,00/cad. di cui 2,00/cad. a carico della Lega Calcio Uisp Arezzo;
- scheda Attività Atleta € 2,00/cad. di cui 2,00 €/cad. a carico della Lega Calcio Uisp di Arezzo.

I costi di cui sopra devono essere corrisposti alla Lega Calcio UISP di Arezzo prima della prima partita del Torneo. Le Associazioni sono a conoscenza delle disposizioni vigenti in materia di tutela sanitaria delle attività sportive agonistiche, non agonistiche, ricreative e delle decisioni adottate in merito dal Consiglio Direttivo Nazionale Uisp. Di aver preso

visione delle polizze assicurative e di aver reso noto ai propri tesserati il contenuto delle stesse.

I giocatori che non hanno conseguito la maggiore età devono possedere al momento del tesseramento Uisp il nulla-osta scritto dai genitori a partecipare al torneo sollevando l'organizzatore del torneo medesimo da ogni responsabilità inerente l'attività sportiva svolta dal proprio figlio.

#### **Liste gara:**

Le liste di gara devono essere compilate con l'indicazione del numero di maglia di gioco, dei dati anagrafici del giocatore, del numero di tessera UISP, della tessera 2015/2016 del Quartiere di appartenenza e per i giocatori FIGC di Promozione e/o Eccellenza l'indicazione della Società FIGC di appartenenza nel campionato 2015/2016. Nella lista gara possono essere scritti per un massimo di 5 dirigenti a condizione che siano in possesso della tessera Uisp da dirigente. Possono inoltre essere scritti nella lista di gara anche il massaggiatore e/o dottore medico se in possesso del cartellino professionale e della tessera Uisp.

#### **Durata delle gare:**

Le singole gare hanno la durata di 40 minuti per tempo. E' previsto l'eventuale recupero al termine di ogni tempo di gioco.

Nell'arco dell'intera gara sono consentite 11 sostituzioni di giocatori compreso il portiere.

Le sostituzioni avvengono a gioco fermo con il consenso dell'Arbitro e il giocatore che viene sostituito non può più rientrare.

#### **Articolazione e Programmazione del Torneo:**

Per determinare le due Associazioni che si aggiudicano la finale per il primo e secondo posto e la finale per il terzo e quarto posto, si dovrà giocare un girone all'italiana di solo andata con una speciale formula i cui criteri di assegnazione dei punteggi sono di seguito indicati. Le 4 Associazioni abbinate rispettivamente alle lettere A, B, C, D con sorteggio integrale formano il girone con gli abbinamenti e programmazione delle gare secondo il seguente schema:

<b>1^ giornata – 11 Luglio</b>	<b>2^ giornata – 13 Luglio</b>	<b>3^ Giornata – 15 Luglio</b>
<p align="center"><b>Porta Crucifera Vs Porta S.Andrea</b></p> <p align="center">Ore 19,30 Campo Sportivo "V.Amaranto"</p>	<p align="center"><b>Porta Crucifera Vs Porta Del Foro</b></p> <p align="center">Ore 19,30 Campo Sportivo "Montefeltro"</p>	<p align="center"><b>Porta Del Foro Vs Porta S.Andrea</b></p> <p align="center">Ore 19,30 Campo Sportivo "V.Amaranto"</p>
<p align="center"><b>Porta S.Spirito Vs Porta Del Foro</b></p> <p align="center">Ore 21,15 Campo Sportivo "V.Amaranto"</p>	<p align="center"><b>Porta S.Andrea Vs Porta S.Spirito</b></p> <p align="center">Ore 21,15 Campo Sportivo "Montefeltro"</p>	<p align="center"><b>Porta Crucifera Vs Porta S.Spirito</b></p> <p align="center">Ore 21,15 Campo Sportivo "V.Amaranto"</p>

#### **Finali domenica 17 Luglio - Campo Sportivo "Montefeltro":**

- per il 3° e 4° posto (Ore 19,30);
- per il 1° e 2° posto (Ore 21,15).

#### **Classifica:**

La classifica sarà formata attribuendo alle Associazioni i seguenti punti:

punti 3 per la vittoria della gara;

punti 0 per la sconfitta della gara;

punti 2 all'Associazione che realizza più tiri di rigore dopo aver terminato la gara in parità alla fine dei tempi regolamentari;

punti 1 all'Associazione che perde ai calci di rigore dopo aver terminato la gara in parità alla fine dei tempi regolamentari.

#### **Tiri di rigore:**

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati e calci di rigore da ciascuna delle due squadre con le modalità previste dalla Normativa Generale della Lega Calcio Nazionale Uisp e dal regolamento del gioco del Calcio UISP. In deroga, ogni squadra deve obbligatoriamente effettuare tutti e 5 i tiri di rigore con i giocatori indicati all'Arbitro dal Capitano della squadra. In caso di parità di tiri di rigore realizzati, si procederà ai tiri di rigore ad oltranza, calciati dai restanti giocatori che non hanno tirato fino a quel momento i 5 rigori precedenti e che hanno partecipato attivamente alla gara.

#### **Classifica avulsa:**

qualora al termine del girone 2 o più squadre abbiano conseguito il medesimo punteggio in graduatoria, per determinare le migliori due squadre classificate o la migliore seconda, non verrà effettuata la gara di spareggio, ma valgono in ordine progressivo i seguenti criteri:

- 1) maggior numero di punti conseguiti negli incontri diretti;
- 2) miglior differenza reti conseguita negli incontri diretti;
- 3) migliore differenza reti dei tiri di rigore conseguita negli incontri diretti;
- 4) minor penalità in Coppa Disciplina;
- 5) maggior numero di reti segnate negli incontri diretti;
- 6) miglior differenza reti in Classifica Generale;
- 7) maggior numero di reti segnate in Classifica Generale;
- 8) in caso di ulteriori parità si effettua il sorteggio.

#### **Partite di finale del torneo:**

Le prime 2 migliori Associazioni si giocheranno la finale del Torneo per 1° e 2° posto disputando una gara unica nella quale non è prevista l'effettuazione dei tempi supplementari. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati i tiri di rigore da ciascuna delle due squadre con le modalità previste dalla N. G. Lega Calcio Uisp e dal regolamento del gioco del Calcio Uisp.

Le seconde 2 migliori Associazioni si giocheranno la finale del Torneo per 3° e 4° posto disputando una gara unica nella quale non è prevista l'effettuazione dei tempi supplementari. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari saranno effettuati i tiri di rigore da ciascuna delle due squadre con le modalità previste dalla N. G. Lega Calcio Uisp e dal regolamento del gioco del Calcio Uisp.

#### **Provvedimenti disciplinari:**

Alla seconda ammonizione scatta automaticamente la diffida con un turno di squalifica.

Alla fine del girone le ammonizioni vengono azzerate.

L'espulsione, anche per somma di ammonizioni, determina automaticamente un turno di squalifica e comunque è sospeso per eventuali ulteriori provvedimenti del Giudice Sportivo UISP. I provvedimenti di squalifica a tempo comminati nei confronti di tesserati saranno efficaci anche per le Manifestazioni, Tornei e Campionati di Calcio 11, 5 e 7 UISP.

Il Bollettino Ufficiale verrà pubblicato presso la sede UISP e inviato ai referenti dei 4 Quartieri tramite posta elettronica e consegnato alle Associazioni prima delle gare da giocare.

#### **Regolamento, N.G. e Arbitraggio gare:**

Si applica il Regolamento Tecnico della Lega Calcio Uisp e la Normativa Generale della Lega Calcio Uisp attualmente in vigore per quanto non previsto nel presente regolamento. Le gare sono dirette da terne arbitrali della Lega Calcio UISP.

**Arezzo, 30/06/2016**

**Lega Calcio Uisp Arezzo**